

# **Programas de Aplicación III**

## **Tema 2. Elementos del lenguaje (Parte 2)**

Luis Rodríguez Baena y María Dorrego Luxán

**Universidad Pontificia de Salamanca (campus Madrid)**

Facultad de Informática

# Módulos (I)

## ❑ Tipos de módulos:

- Módulos de código (\*.bas).
- Módulos de formulario o formularios (\*.frm).
- Módulos de clase (\*.cls).

## ❑ Estructura de un módulo.

- Sección de declaraciones.
- Procedimientos de eventos (sólo los formularios).
- Procedimientos generales.

## ❑ Sección de declaraciones.

- Aparece antes de cualquier instrucción ejecutable.
- Incluye declaraciones a nivel de módulo de variables, constantes, DLL, etc.

# Módulos (II)

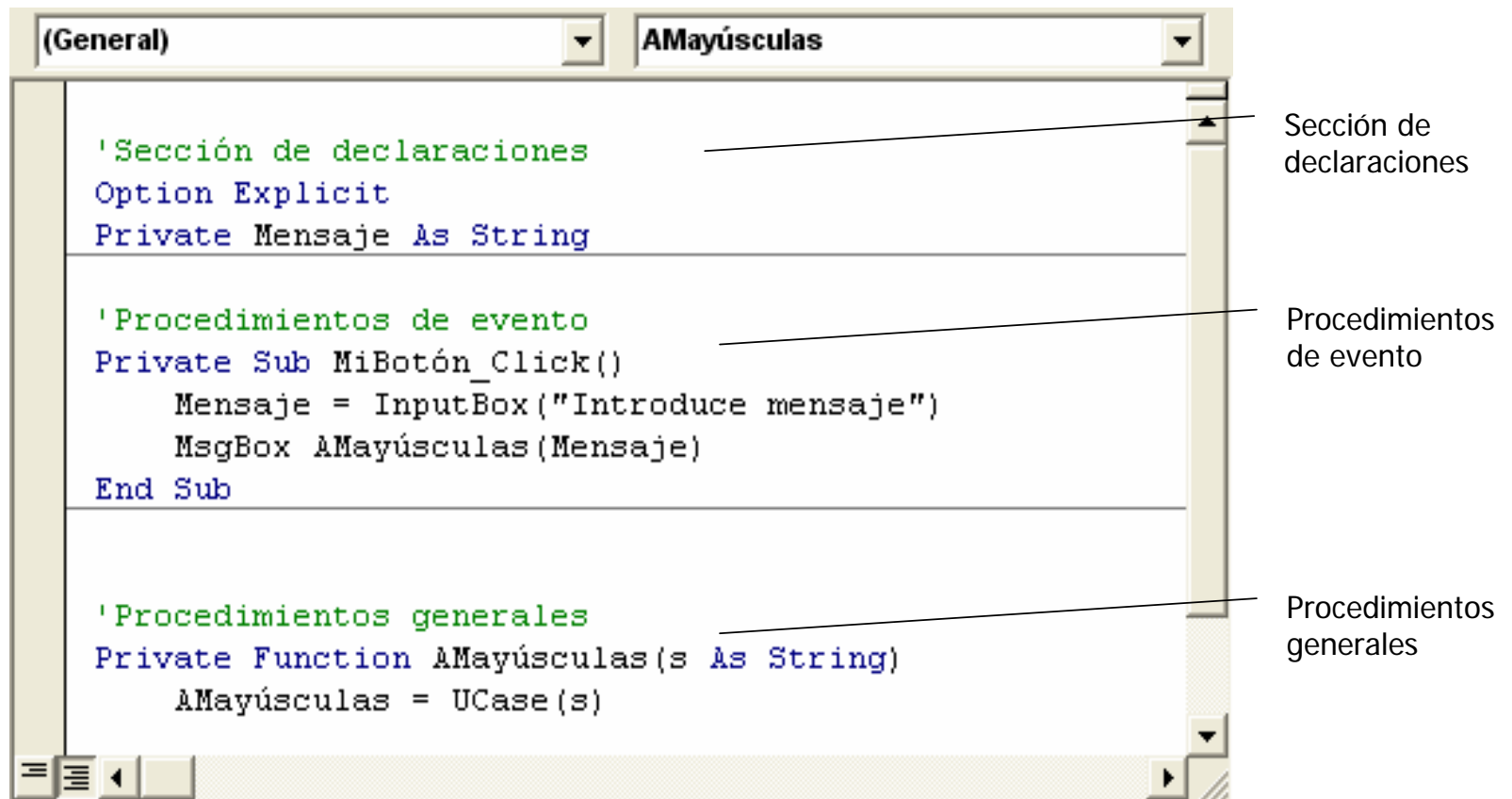
## ❑ Procedimientos de eventos.

- Se ejecutan en respuesta a los eventos de un determinado control.
- Sólo existen en los módulos de formulario.
- Utiliza plantillas predefinidas que presenta cada control.
- Sub *nombreControl\_nombreEvento*( [ *argumentos* ] ).

## ❑ Procedimientos generales.

- Aparecen en la sección general de un módulo de código o formulario.
- Contienen los subprogramas de uso general.
  - ✓ No están asociados a ningún control de ningún formulario.

# Módulos (III)



# Procedimientos Sub

## ❑ Declaración.

```
[Private|Public][Static] Sub nombreProc [(argumentos)]  
    [instrucciones]  
    [Exit Sub]  
End Sub
```

## ❑ Llamada a un procedimiento

```
Call nombreProc[(argumentos)]
```

*nombreProc argumentos*

# Procedimientos Function

## ❑ Declaración.

```
[Private|Public][Static] Function nombreFunc  
    ([argumentos]) [As TipoDato]  
    [instrucciones]  
    [Exit Function]  
    [nombreFunc = expresión]  
End Function
```

- Tanto la llamada como la declaración incluyen los paréntesis.
- El tipo de dato que devuelve por omisión es `Variant`.
- Si no se incluye o no se ejecuta la expresión de retorno devuelve 0, cadena nula, `Empty` o `Nothing`.

# Ámbito de los procedimientos

- ❑ Ámbito de módulo.
  - Se declaran con `Private`.
- ❑ Ámbito de aplicación.
  - Se declaran con `Public`.
  - Llamada a procedimientos públicos.
    - ✓ Declarados en un módulo de código: `nombreProc`.
    - ✓ Declarados en un módulo de formulario: `nombreForm.nombreProc`.
- ❑ Procedimientos estáticos (modificador `Static`).
  - Todas sus variables son estáticas.

```
Private Static Sub p1()  
    Dim i  
    i = i + 1  
    Debug.Print i  
End Sub
```

Incrementa i cada  
vez que se llama al  
procedimiento

# Paso de argumentos (I)

## ❑ El formato de cada argumento que pasamos es:

```
[Optional] [ByVal | ByRef] [ParamArray]  
    nombreArgumento[( )] [As tipo] [= valorPredeterminado]
```

- Por omisión los argumentos son de tipo Variant.
- Si se indica el tipo es necesario que coincida con el de los parámetros actuales.

```
Private Function f1(a as String)  
    ...  
End Function  
...  
Dim var as Variant  
var = "Prueba"
```

La llamada `f(var)`, da error de tipo.

La llamada `f((var))`, no da error.  
Al pasar una expresión realiza la conversión de Variant a String



# Paso de argumentos (II)

## ❑ Paso por referencia y paso por valor.

- Por omisión, las expresiones se pasan por valor y las variables por referencia.
- Se pueden utilizar los modificadores `ByVal` y `ByRef`.

## ❑ Parámetros opcionales.

- `Optional` indica que el argumento es opcional. Deben ser los últimos argumentos de la lista.
- Para detectar la presencia de argumentos opcionales se puede utilizar la función `IsMissing(argumento)`.

```
Function DevolverDos(Optional A)
    If IsMissing(A) Then
        DevolverDos = Null
    Else
        DevolverDos = A * 2
    End If
End Function
```

# Paso de argumentos (III)

## ❑ Arrays de parámetros.

- ParamArray indica que el argumento es un array de parámetros.
  - ✓ Array de Variant con un número variable de elementos.
- Incompatible con Optional, ByVal o ByRef.
- Debe ser el último elemento de la lista.

```
Function suma(ParamArray num()) As Integer
    Dim n as Integer
    Dim total as Integer
    For Each n In num
        total = total + n
    Next
    suma = total
End Function
```

# Métodos

## ❑ Acciones asociadas a un objeto.

- Cada control tiene su propia lista de métodos predefinida.

- ✓ Para métodos que **no** devuelven valores:

`NombreControl.NombreMétodo [argumentos]`

- ✓ Para métodos que **si** devuelven valores:

`NombreControl.NombreMétodo([argumentos]).`

# Arrays (I)

## ❑ Declaración

```
{Dim|Private|Public|Static} nombreArray([límites])
```

As *tipo*

✓ Límites:

```
[limInferior To] limSuperior [, [limInferior To]  
limSuperior]...
```

## ❑ Funciones UBound y LBound.

- UBound(*array*[, *dimensión*]).
- LBound(*array*[, *dimensión*]).

# Arrays (II)

## ❑ Arrays de variant.

- Dentro de un dato de tipo Variant también podemos meter arrays por lo que podríamos hacer un arrays de arrays de distintos tipos

```
Private intX As Integer                                ' Declara una variable contador.
Private Sub Command1_Click()
    'Declara y llena un array de enteros
    Dim countersA(5) As Integer
    For intX = 0 To 4
        countersA(intX) = 5
    Next intX
    ' Declara y llena un array de cadenas.
    Dim countersB(5) As String
    Dim strX As String
    For intX = 0 To 4
        countersB(intX) = "hello"
    Next intX
    Dim arrX(2) As Variant                            ' Declara un array de dos miembros.
    arrX(1) = countersA()                             ' Lo llena con otros arrays.
    arrX(2) = countersB()
    MsgBox arrX(1)(2)                                  ' Muestra un elemento de cada array
    MsgBox arrX(2)(3)
End Sub
```

# Arrays(III)

## ❑ Asignación de arrays.

- ArrayA = ArrayB

- ✓ Si el array de la izquierda es dinámico, ajusta las dimensiones.
- ✓ Si el array de la izquierda es estático, ArrayB debe tener el mismo número de dimensiones y elementos.

## ❑ Arrays como argumento de funciones.

```
Dim b As Byte
Dim ReturnArray() As Byte
...
b = CByte(100)
ReturnArray() = ArrayFunction(b)
...
Public Function ArrayFunction(b As Byte) As Byte()
    Dim x(2) As Byte
    x(0) = b
    x(1) = b + CByte(200)
    x(2) = b + b
    ArrayFunction = x
End Function
```

# Arrays dinámicos

❑ Pueden redimensionarse en tiempo de ejecución.

❑ Declaración.

`{Dim|Private|Public|Static} nombreArray() As tipo`

❑ Modificación del tamaño: instrucción Redim.

- `Redim(nuevosLímites).`

- ✓ Instrucción ejecutable.

- Elimina el contenido anterior del array.

- `Redim Preserve` guarda el contenido anterior.

- ✓ Sólo puede modificar el límite superior del array.

```
Dim a() As Integer
Private Sub p2()
    Static i As Integer
    i = i + 1
    ReDim Preserve a(i)
End Sub
```

# Tipos definidos por el usuario

## ❑ Declaración.

- Dentro de la sección de declaraciones de un módulo.

```
{Private|Public}Type NombreTipo  
    NombreCampo = tipo  
    ...  
End Type
```

## ❑ Tipos en los argumentos.

- Siempre se pasan por referencia.



# Enumerados

## ❑ Declaración.

- Se debe hacer a nivel de módulo.

```
{Public|Private} Enum nombre  
    nombreMiembro [=expresión]  
    ...  
End Enum
```