

Facultad de Informática Escuela Universitaria de Informática

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software

Cuadernillo de examen

Asignatura: Interacción Hombre-Máquina / Interacción Persona-Computadora Código: 208 Titulación: Ingeniero en Informática / Ingeniero Técnico en Informática Plan de estudios: 2000/2002 Curso: 2° Carácter: Optativa /Obligatoria Especialidad: Común Convocatoria: Final Junio 2006 Curso académico: 2005/2006 Tarde Turno:

Duración aproximada: 3 horas

Solución propuesta

Programación en VB.NET

Parte teórica

Seleccione la opción correcta en el cuadernillo de examen. Sólo existe una opción verdadera, si considera que hay más de una, justifíquelo junto a la pregunta. Cada pregunta bien contestada valdrá 0,2 puntos. Cada opción mal contestada restará 0,1 puntos. Las preguntas no contestadas no restan puntos.

1.	Para añadir un elemento en un objeto de la clase ListBox
2.	En VB.NET, para visualizar un formulario ☐ Sólo hay que crear una instancia del formulario. ★ Se llama al método Show ☐ Es necesario poner la propiedad visible a True.
3.	En un formulario modal ★ Se abre en el mismo hilo de ejecución desde dónde se ha abierto. □ Se abre llamando al método ShowModal □ Se abre un nuevo hilo de ejecución que se termina al cerrar el formulario.
4.	Un objeto de la clase RadioButton ☐ Puede presentar tres estados ★ Puede presentar dos estados. ☐ Tiene una propiedad Value que toma los valores True o False
5.	El evento ValueChanged de un control HScrollBar ☐ Se produce cuando se modifica el valor de la propiedad Value interactuando con la interfaz. ☐ Se produce cuando se modifica el valor de la propiedad Value mediente código X Las dos respuestas son correctas.
6.	Una de las diferencias entre un objeto de la clase ListBox y otro de la clase ComboBox Es que el ComboBox no tiene la propiedad Sorted. Es que el ComboBox puede tomar 5 estilos distintos. Se que el ComboBox no puede tener selección múltiple.
7.	Dentro de ADO.NET ☐ El objeto Connection es independiente del gestor de base de datos utilizado. ☐ El objeto Command es independiente del gestor de base de datos utilizado. ★ El objeto DataSet es independiente del gestor de base de datos utilizado.
8.	El método Find ➤ Precisa de la existencia de una clave primaria. □ Permite buscar las filas que cumplan una condición. □ Las dos respuestas son correctas.



Facultad de Informática Escuela Universitaria de Informática

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software

- **X** Es necesario establecer la propiedad DataSource del control.
- Es necesario establecer la propiedad DataTable del control.
- ☐ Es necesario establecer la propiedad DataBase del control.

10. En ADO.NET, el método Update del adaptador de datos...

- **★** Se utiliza para actualizar el origen de datos.
- ☐ En modo conectado se utiliza para actualizar una tabla.
- ☐ Se utiliza para actualizar una fila de una tabla del DataSet.

Responda brevemente a las siguientes preguntas (0,75 puntos cada una)

- 1. Arquitectura de .NET Framework ¿Qué componentes tiene? ¿Cuál es la función de cada uno de ellos?
- 2. La clase Array ¿Cómo se declara un array? ¿Cómo se instancia un array? Explique las distintas formas de asignar el número de elementos de un array. Arrays dinámicos. Modificación del tamaño en un array dinámico.

Parte práctica

- 1. Se tienen almacenados en un control ListBox una serie de elementos de tipo Persona. Por cada persona se almacenan los siguientes datos:
 - DNI, una cadena.
 - Nombre, una cadena
 - Sexo, una cadena (contiene una "H" para hombre y una "M" para mujer).

Los datos del ListBox se gestionan desde el siguiente formulario:



Se pide:

a) Codificar la estructura Persona.

```
Structure Persona
   Dim DNI As String
   Dim nombre As String
   Dim sexo As String

Sub New(ByVal d As String, ByVal n As String, ByVal s As String)
   DNI = d
      nombre = n
      sexo = s
   End Sub

Overrides Function toString() As String
      Return nombre
   End Function
End Structure
```

Puntuación: 0,5 puntos

b) Codificar el evento necesario para que al seleccionar una persona de la lista aparezcan sus datos en los controles txtDNI y txtNombre, y se marque la opción Hombre o Mujer.



Facultad de Informática Escuela Universitaria de Informática

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software

```
Private Sub lstPersonas SelectedIndexChanged(
         ByVal sender As System.Object,
         ByVal e As System.EventArgs)
              Handles lstPersonas.SelectedIndexChanged
    'Si no hay elementos seleccionados no hago nada
    If lstPersonas.SelectedIndex = -1 Then
        Exit Sub
    End If
    txtDNI.Text = lstPersonas.SelectedItem.DNI
    txtNombre.Text = lstPersonas.SelectedItem.nombre
    If lstPersonas.SelectedItem.sexo = "H" Then
        Hombre.Checked = True
    Else
        Mujer.Checked = True
    End If
End Sub
```

Puntuación: 0,5 puntos

c) Codificar el evento necesario para que al pulsar el botón Añadir, se añada un nuevo elemento en el ListBox. El evento debe comprobar que no existe ninguna otra persona con ese DNI, en caso contrario aparecera un mensaje indicándolo.

```
Private Sub btnAñadir Click(ByVal sender As System.Object,
                    ByVal e As System. EventArgs) Handles btnAñadir. Click
    Dim p As New Persona
    p.DNI = txtDNI.Text
    p.nombre = txtNombre.Text
    If Hombre.Checked Then
        p.sexo = "H"
    Else
        p.sexo = "M"
    End If
    'Buscar el DNI de la persona
    For Each item As Persona In 1stPersonas. Items
        If item.DNI = p.DNI Then
            MessageBox.Show("La persona ya existe", "Ejercicio1",
                                 MessageBoxButtons.OK,
                                 MessageBoxIcon.Information)
            Exit Sub
        End If
    Next.
    lstPersonas.Items.Add(p)
End Sub
```

Puntuación: 0,75 puntos

2. Una empresa gestiona los proyectos que realizan sus empleados en una base de datos Access llamada empresa.mdb. Entre otras, contiene las siguientes tablas:

Tabla Empleados			
Nombre del campo	Tipo	Contenido	Observaciones
IdEmpleado	Autonumérico	Código del empleado	Clave primaria
Nombre	Texto	Nombre del empleado	
Departamento	Texto	Nombre del Departamento	
Salario	Numérico	Sueldo del empleado	
Plus	Numérico	Plus del empleado	Se calcula a partir de los proyectos que ha finalizado, a razón de un 5% del presupuesto de cada proyecto terminado



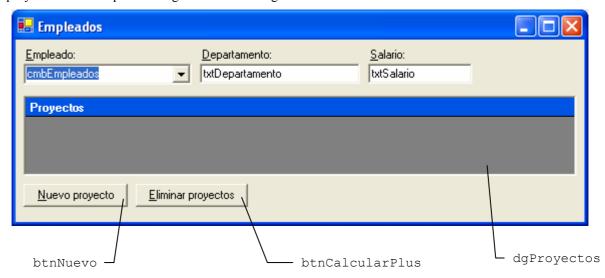


Facultad de Informática Escuela Universitaria de Informática

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software

Tabla Proyectos					
Nombre del campo	Tipo	Contenido	Observaciones		
IdProyecto	Texto	Código del proyecto	Junto con el campo IdEmpleado constituye la clave primaria.		
IdEmpleado	Autonumérico	Código del empleado	Clave externa (Empleados)		
Nombre	Texto	Nombre del proyecto			
Inicio	Fecha	Fecha de inicio del proyecto			
Fin	Fecha	Fecha de finalización del proyecto			
Presupuesto	Numérico	Presupuesto total del proyecto			

Los proyectos de los empleados se gestionan con el siguiente formulario:



Se pide:

a) Realizar las declaraciones necesarias para poder realizar las operaciones con las tablas de la base de datos.

```
Imports System.Data
Imports System.Data.OleDb
Private cn As New OleDbConnection
Private da Empleado As Ole Db Data Adapter
Private daProyecto As OleDbDataAdapter
Private ds As New DataSet
Private nombreArchivo = "..\empresa.mdb"
'Crear y abrir la conexión
cn.ConnectionString = "PROVIDER=Microsoft.Jet.OleDB.4.0; " &
                   "Data Source = " & nombreArchivo
cn.Open()
'Llenar el DataSet
daEmpleado = New OleDbDataAdapter("SELECT * FROM Empleados", cn)
daProyecto = New OleDbDataAdapter("SELECT * FROM Proyectos", cn)
daEmpleado.Fill(ds, "Empleados")
daProyecto.Fill(ds, "Proyectos")
cn.Close()
'Crear las claves primarias
'...para empleados
Dim claveEmp(0) As DataColumn
claveEmp(0) = ds.Tables("Empleados").Columns("IdEmpleado")
ds.Tables("Empleados").PrimaryKey = claveEmp
```

Facultad de Informática Escuela Universitaria de Informática

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software

```
Dim claveProy(1) As DataColumn
claveProy(0) = ds.Tables("Proyectos").Columns("IdProyecto")
claveProy(1) = ds.Tables("Proyectos").Columns("IdEmpleado")
ds.Tables("Proyectos").PrimaryKey = claveProy

'Generar órdenes de actualización automáticamente
Dim cbProy As OleDbCommandBuilder = New OleDbCommandBuilder(daProyecto)
Dim cbEmp = New OleDbCommandBuilder(daEmpleado)
```

Puntuación: 0,5 puntos

b) Al arrancar el programa, se deberán cargar en el ComboBox cmbEmpleados todos los empleados de la empresa.

Puntuación: 0,25 puntos

c) Al seleccionar un empleado del ComboBox, se cargarán en los cuadros de texto los datos de ese empleado. Al mismo tiemplo, en el DataGrid dgProyectos se cargarán todos los proyectos del empleado.

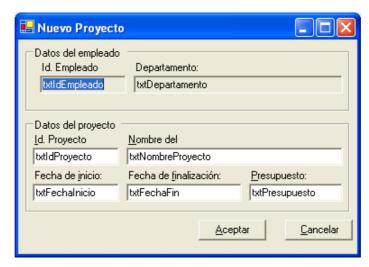
Puntuación: 0,5 puntos

d) Al pulsar sobre el botón btnNuevoProyecto, se creará un nuevo proyecto. Para cargar los datos del proyecto se abrirá una ventana secundaria modal llamada frmNuevoProyecto,



Facultad de Informática Escuela Universitaria de Informática

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software



El Idempleado y el nombre del proyecto se tomarán del empleado actual, y al pulsar en esta ventana el botón Aceptar se insertará una nueva fila en la tabla Proyectos. El Idempleado será el del empleado actual y el resto de datos se tomarán de la ventana Nuevo Proyecto.

```
Private Sub btnNuevo Click(ByVal sender As System.Object,
              ByVal e As System. EventArgs) Handles btnNuevo. Click
    If cmbEmpleados.SelectedIndex = -1 Then
        Exit Sub
   End If
    Dim frm As New frmNuevoProyecto
    frm.txtDepartamento.Text = txtDepartamento.Text
    frm.txtIdEmpleado.Text = cmbEmpleados.SelectedItem.idEmpleado
    If frm.ShowDialog() = DialogResult.OK Then
        'Crear un nuevo proyecto
        Dim nuevo As DataRow = ds.Tables("Proyectos").NewRow
        nuevo.Item("IdProyecto") = frm.txtIdProyecto.Text
        nuevo.Item("IdEmpleado") = frm.txtIdEmpleado.Text
        nuevo.Item("Nombre") = frm.txtNombreProyecto.Text
        nuevo.Item("Inicio") = frm.txtFechaInicio.Text
        nuevo.Item("Fin") = frm.txtFechaFin.Text
        nuevo.Item("Presupuesto") = frm.txtPresupuesto.Text
            ds.Tables("Proyectos").Rows.Add(nuevo)
        Catch ex As System.Data.OleDb.OleDbException
            'Si se da un error de base de datos,
            'aparece un cuadro de diálogo advirtiendo del error
            MessageBox.Show(ex.Message, Me.Text,
                            MessageBoxButtons.OK,
                            MessageBoxIcon.Information)
        End Try
    End If
End Sub
```

Puntuación: 1 punto

Interacción hombre-máquina

Seleccione la opción correcta en el cuadernillo de examen. Sólo existe una opción verdadera, si considera que hay más de una, justifíquelo junto a la pregunta. Cada pregunta bien contestada valdrá 0,15 puntos. Cada opción mal contestada restará 0,05 puntos. Las preguntas no contestadas no restan puntos.

- 1. Para conseguir la affordance en una interfaz de usuario...
 - ☐ Es necesario centrarse en los conceptos de flexibilidad y consistencia.
 - **X** Es necesario centrarse en los conceptos de visibilidad y evidencia.



Facultad de Informática Escuela Universitaria de Informática

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos e Ingeniería de Software

	☐ Hay que aplicar las reglas de oro de Mandel.
2.	Para conseguir la usabilidad de un sistema interactivo ★ Hay que seguir los principios de facilidad de aprendizaje, flexibilidad y consistencia o solidez. Basta con seguir las leyes de agrupación de objetos. No es cierta ninguna de las dos preguntas anteriores.
3.	 La flexibilidad de un sistema interactivo ☐ Hace referencia a su solidez. ☐ Permite que el sistema tenga capacidad de síntesis. ★ Hace referencia a las distintas formas en que el usuario y el sistema intercambian información.
4.	La interfaz de línea de órdenes ★ Es un estilo de interacción. □ Es un paradigma de interacción. □ Es una metáfora.
5.	 Las interfaces de manipulación directa ☐ Permiten manipular directamente con las bases de datos. ★ Crean una representación visual de las acciones que se pueden realizar a partir de la manipulación de los objetos de la interfaz. ☐ Se utilizan en las interfaces dirigidas por agentes.
6.	Los asistentes ★ Guían al usuario en la ejecución de una tarea. ☐ Trabajan sin intervención del usuario. ☐ Aprenden el comportamiento del usuario mediante técnicas de inteligencia artificial.
7.	Una ventana modal ★ Impide que el usuario realice otra tarea hasta que se cierra la ventana. Quita el control al usuario. Las dos respuestas anteriores son correctas.
8.	La retroalimentación o feedback de un sistema interactivo ★ Da a los usuarios un mayor control del sistema. □ Reduce la carga de memoria a largo plazo □ Proporciona una interfaz de usuario consistente.
9.	Los botones en una interfaz Windows pueden ser ☐ Botones de órdenes y botones de menú. ★ Botones de órdenes, botones de radio y casillas de verificación. ☐ Sólo botones de órdenes.
10.	 Según las recomendaciones de Microsoft para la interfaz Windows, un cuadro de lista (ListBox) □ No debería tener más de 7 opciones. □ Permite que el usuario elija entre alguna de las opciones que presenta o que el introduzca por teclado su propia opción. ★ Sólo permite que el usuario seleccione una de las opciones que presenta.
	tanta buayamanta a antan punayyatan (4 pyyata)

Conteste brevemente a estas preguntas (1 punto)

1. Métodos de evaluación por indagación. ¿En qué consiste? ¿Quiénes intervienen? Explique los médodos por indagación que conozca.