



CIRCULAR DE LA ASIGNATURA

2002/2003

ASIGNATURA	Programas de Aplicación III	CÓDIGO	305
CICLO	Primer Ciclo	PLAN DE ESTUDIOS	1996
ESPECIALIDAD	Común	CURSO	3º
CRÉDITOS	4,5	CENTRO	Facultad
CARÁCTER	Anual	CURSO ACADÉMICO	2002-2003

I. TEMARIO

PRIMERA PARTE: Programación Visual

1. INTRODUCCIÓN A VISUAL BASIC
 - 1.1. Estructura de un proyecto en Visual Basic. Tipos de proyectos. Componentes de un proyecto.
 - 1.2. Programación en Windows
2. ELEMENTOS DEL LENGUAJE
 - 2.1. Tipos de datos. Variables y constantes
 - 2.2. Operadores y expresiones
 - 2.3. Estructuras de control
 - 2.4. Procedimientos y funciones
 - 2.5. Estructuras de datos
3. CREACIÓN DE INTERFACES DE USUARIO
 - 3.1. El entorno de programación Visual Basic
 - 3.2. Creación de una aplicación
 - 3.3. Controles de un formulario. Propiedades, métodos y eventos asociados
 - 3.3.1. El control Form
 - 3.3.2. El control Label
 - 3.3.3. El control TextBox
 - 3.3.4. El control Frame
 - 3.3.5. El control CommandButton
 - 3.3.6. El control CheckBox
 - 3.3.7. El control OptionButton
 - 3.3.8. El control ComboBox
 - 3.3.9. El control ListBox
 - 3.3.10. Barras de desplazamiento
 - 3.3.11. Los controles Picture e Image
 - 3.3.12. El control Timer
 - 3.3.13. El control RichTextBox
 - 3.3.14. El control Calendar
 - 3.4. Arrays de controles
 - 3.4.1. Carga dinámica de controles
4. OTROS CONTROLES
 - 4.1. Diálogos comunes
 - 4.2. Menús de usuario
5. APLICACIONES MDI
6. MANEJO DE INTERNET EXPLORER DESDE VISUAL BASIC
 - 6.1. 6.1.El control WebBrowser
 - 6.1.1. Métodos de navegación
 - 6.1.2. Eventos producidos por la navegación
 - 6.2. 6.2.El objeto Internet Explorer
 - 6.2.1. Llamadas y manejo de Internet Explorer desde Visual Basic
 - 6.2.2. Propiedades que controlan el aspecto del control
7. ACCESO A BASES DE DATOS
 - 7.1. Modelos de acceso a datos: DAO, RDO, OLE DB
 - 7.2. La arquitectura OLE DB / ADO. Modelo de objetos ADO.
 - 7.3. El ADO Data Control
 - 7.4. Manejo de bases de datos utilizando el modelo de objetos ADO.



- 7.5. Controles sensibles a datos
- 7.6. Data Report y Data Environment

SEGUNDA PARTE: XML

- 8. INTRODUCCIÓN AL XML
 - 8.1. ¿Que es XML?
 - 8.2. Relación de XML con HTML
 - 8.3. Los Lenguaje de Marca
 - 8.4. Usos y recomendaciones de XML
 - 8.5. Proceso de Documentos XML
 - 8.5.1. Un procesador de XML
 - 8.5.2. Procesadores disponibles
- 9. PRINCIPALES COMPONENTES DE XML
 - 9.1. DTDs
 - 9.2. Elementos
 - 9.3. Atributos
 - 9.4. Entidades
 - 9.5. Modelos de contenido
 - 9.6. Vínculos
 - 9.7. Estilos
 - 9.8. Documentos
 - 9.9. Creación de documentos XML válidos y bien formados
 - 9.9.1. Diferencias entre documentos válidos y bien formados
 - 9.10. Conceptos básicos de DTDs y documentos XML
 - 9.10.1. Interacción entre DTDs y documentos
 - 9.10.2. Estructuras básicas de una DTD
 - 9.10.3. Estructuras básicas de un Documento
 - 9.10.4. Utilización de DTDs internas y externas
 - 9.11. Asignación de atributos a elementos
 - 9.11.1. Tipos de atributos
 - 9.11.2. Tipos de valores de atributos
 - 9.11.3. Definición de atributos de una DTD
 - 9.11.4. Adición de atributos a las etiquetas de los documentos
 - 9.12. Empleo de entidades y notaciones en DTDs y documentos
 - 9.13. Optimización de los elementos de una DTD
 - 9.13.1. Tipos de elementos
 - 9.13.2. Declaración de elementos en una DTD
 - 9.13.3. Referencia a elementos en un documento XML
 - 9.13.4. Construcción de una DTD óptima
- 10. CONVERSIÓN DE XML A HTML CON XSL
 - 10.1. Hojas de estilo para XML
 - 10.2. Estructura de un documento básico
 - 10.3. Operaciones relacionadas
 - 10.4. Operadores de relación
- 11. ASOCIACIÓN DE DATOS ENTRE XML Y HTML
 - 11.1. Islas de Datos
 - 11.2. Uso de Tablas
 - 11.3. Los elementos independientes (DATASRC y DATAFLD)
- 12. CONSTRUCCIÓN DE VÍNCULOS CON XLINK Y XPOINTER
 - 12.1. Vínculos y punteros en XML
 - 12.2. Creación de vínculos en un documento XML

II. BIBLIOGRAFÍA

A. Básica

- BALENA, F.:** *Programación avanzada con Microsoft Visual Basic*. Madrid: McGraw-Hill, 2000
- HUNTER, D.:** *Iniciación a SML*. Barcelona: Inforbook's, 2001.



B. Complementaria y de consulta

SILER, B. y SPOTTS, J.: *Visual Basic 6 Edición especial*. Madrid: Prentice-Hall, 1998
McMANUS, Jeffrey: *Bases de datos con Visual Basic* Madrid: Prentice-Hall, 1999
MICROSOFT PRESS: *Microsoft Visual Basic Manual del programador*. Madrid: McGraw-Hill, 1998
DAVIS, Harol: *Visual Basic 6 a fondo*. Madrid: Anaya Multimedia, 1999
CORNEL, Gary: *Visual Basic Manual de referencia*. Madrid: McGraw-Hill, 1999
JOYANES, Luis y MUÑOZ, Antonio: *Visual Basic Iniciación y Referencia*. Madrid: McGraw-Hill, 1999
BROCHARD, J.: *XML. Conceptos e implementación*, Ed. Eni
EITO BRUN, R.: *Programación con XML*, Ed. Anaya Multimedia
GRIFFIN, J.: *Creación de sitios Web con XML y SQL Server 2000*, Ed. Prentice may

C. Documentación electrónica

Sitios Web

Programación en castellano. <http://www.programacion.net>.
VB On Line. <http://guille.costasol.net/>
La Web del programador. <http://www.lawebdelprogramador.com>.
The VB Box. <http://www.vbbox.com>.
The Development Exchange (<http://www.windx.com/>). Área de Visual Basic. <http://www.vb-zone.com/>
O'Reilly XML. <http://www.xml.com>.
W3Schools. Área de XML <http://www.w3schools.com/xml/default.asp>.
Tutorial XML de Microsoft.
<http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/xmlsdk30/htm/xmtutxmltutorial.asp>

III. NORMAS ACADÉMICAS

A. Exámenes

Uno de los requisitos para superar la asignatura será la realización de pruebas objetivas. Se realizarán dos exámenes a lo largo del curso. La convocatoria de febrero abarcará desde el tema 1 hasta parte del tema 7. La convocatoria de Junio desde el tema 7 en adelante. Los alumnos que hubieran superado el examen de febrero, sólo deberán presentarse al segundo parcial de junio; el resto realizará un examen final. En la convocatoria de septiembre se realizará un único examen con el contenido de toda la asignatura.

Los exámenes estarán compuestos por una parte teórico-práctica (30-40% de la nota) y una parte práctica en la que se plantearán distintos supuestos correspondientes al temario de la asignatura (60-70% de la nota).

B. Prácticas de laboratorio

Las prácticas de laboratorio son obligatorias. Para aprobar la asignatura el alumno deberá realizar todas las prácticas indicadas por el profesor, que deberán ser entregadas en el plazo indicado por el mismo.

C. Proyecto

La evaluación final de la asignatura incluirá la calificación de un proyecto desarrollado en Visual Basic El proyecto deberá ser entregado en el plazo previsto y según las normas proporcionadas en clase por el profesor de la asignatura. Todos los alumnos deberán entregar el proyecto, incluso los que lo hubieran entregado en convocatorias anteriores.

D. Evaluación final

La evaluación final de la asignatura se compondrá (siempre que se hayan superado las partes) de:

- Prueba objetiva: 60% de la nota.
- Proyecto: 40% de la nota.

Madrid, Septiembre de 2002
El Director del Departamento

Fdo: Luis Joyanes Aguilar