



## Laboratorio de Sistemas Operativos Abiertos (Java)

### Práctica 2

Se desea dotar a las clases creadas en la práctica 1 de una interfaz gráfica. La interfaz deberá permitir la ocupación de alumnos u ordenadores.

1. Inicialmente la ventana principal deberá permitir la introducción de un alumno:

The screenshot shows a window titled "Gestión laboratorios" with a blue title bar. It contains two radio buttons: "Alumno" (selected) and "Profesor". Below the "Alumno" radio button, there are three disabled text input fields: "ID. Ordenador:", "Hora inicio:", and "Hora fin:". Below these are two active text input fields: "Expediente:" with the value "012129" and "Nombre:" with the value "Juanillo Perales". At the bottom, there are three buttons: "Nuevo", "Aceptar", and "Salir".

- El usuario deberá introducir el expediente y el nombre del alumno.
  - Los campos "ID. Ordenador", "Hora inicio" y "Hora fin" no serán editables.
2. Cuando se pulse sobre el botón de radio "Profesor" se deberá poder introducir un profesor.

The screenshot shows the same window "Gestión laboratorios". The "Profesor" radio button is now selected. The "ID. Ordenador:", "Hora inicio:", and "Hora fin:" fields remain disabled. The "DNI:" field is now active and contains "3423545X". The "Nombre:" field contains "Amarilia Benitez" and the "Departamento:" field contains "Física cuántica". The "Nuevo", "Aceptar", and "Salir" buttons are still present at the bottom.

3. El botón "Nuevo" limpiará los campos.
4. El botón "Aceptar" creará un nuevo usuario (de la subclase Alumno o Profesor), buscará un ordenador libre y lo ocupará con el nuevo usuario creado. Una vez creado deberá aparecer el ID del ordenador asignado, la hora de inicio y la hora de fin.
5. El botón "Salir" cerrará la aplicación.

**Nota:** la distribución de componentes se deja a la libre elección del alumno.